

## **2º Campeonato Formula 1 Dream Slot.**

### **Reglamento técnico**

#### **1- MODELOS ADMITIDOS**

El campeonato es mono marca con un único modelo admitido: El Fórmula GP de la marca All Slot Car, en todas sus decoraciones originales o propias.

#### **2- CARROCERÍA**

**2.1** Original de la marca All Slot Car, Ref. AS GP 002, y en todas sus decoraciones.

No se permite modificación alguna de la carrocería original. No está autorizado el aligeramiento interno. La carrocería deberá ir fijada al chasis por el sistema original previsto por el Fabricante. Exteriormente, no se permite usar cintas adhesivas para fijar los alerones antes el inicio de la carrera, ni otras partes delicadas de la carrocería. Una vez en carrera, sólo podrán usar estas cintas adhesivas en caso de desprendimiento del alerón. Se permite encintar interiormente el alerón posterior con cinta adhesiva, pero siempre que se haga de forma pulida y no afecte a la estética de vehículo. En todo momento de la carrera, la carrocería deberá incluir el cockpit, piloto, los deflectores laterales, el alerón delantero y el posterior. Se permite eliminar los retrovisores y la cámara ubicada en la parte superior de la carrocería para evitar su pérdida.

**2.2** Todas las carrocerías tienen que estar decoradas, ya sea original del modelo, o propia de cada piloto. No están permitidas las carrocerías blancas originales sin decorar.

**2.3** El habitáculo del piloto, tiene que ser el original, sin modificaciones. Tiene que estar situado en su posición y colocación original, no dejando ver ninguna

parte mecánica. Está prohibido su colocación en una posición o altura distinta a la prevista por el fabricante.

**2.4** El peso mínimo de la carrocería sin tornillos, será de 10 gramos.

### **3- CHASIS**

Quedan homologados los chasis de las siguientes marcas:

- Chasis MB Slot Ref. 13500
- Chasis metálicos Sloting Plus, Ref. SLPL 400001 y SLPL 500001
- Chasis originales de la marca All Slot Car, ref.ASGP005 y ASGP052 evo con regulación del eje delantero. Se permite recortar la forma triangular o cuadrangular, en las esquinas traseras del chasis con objeto de evitar que los neumáticos traseros interfieran en el chasis GP005.

### **4- BANCADA**

En los chasis MB Slot se permiten las bancadas Slot.it ref. SI CH48 y Scaleauto ref. SC6520. Se permite recortar las partes del perímetro que interfieren en el chasis a la hora de ser montadas.

Se homologan las bancadas All Slot Car, ref. ASGP050 y ASGP053.

No está permitido el uso de imanes, excepto los propios del motor.

### **5- MOTOR**

Están homologados los motores Scaleauto SC11 B, así como Seep 5 de Sloting Plus.

### **6- CABLES Y TRENCILLAS**

Libres dentro de las marcas de slot comercializadas

## 7- TRANSMISION

Relación fija obligatoria, corona de 24 dientes y piñón de 10 dientes. Material libre dentro de las marcas de slot comercializadas

## 8- COJINETES

Libres dentro de las diferentes marcas de slot comercializadas, no están permitidos los cojinetes excéntricos.

Permitido para bancadas All Slot Car, cojinetes de bolas.

## 9- LLANTAS

Quedan homologadas las siguientes referencias:

**Llantas traseras** - All Slot Car ASGP 008 ASGP055 - Slot.it SI-PA20ALS SI-PA20MG y Sloting Plus Ref. SLPL 40114512.

**Llantas delanteras** – Libres dentro de las marcas de slot comercializadas. El conjunto de llanta más neumático debe tener un diámetro mínimo de 16,5mm.

**Ejes** - Libres de acero, dentro de las marcas de slot, no están permitidos ejes de otros materiales.

Anchuras máximas de los ejes: **Delantero** 60 mm. **Trasero** 65 mm.

## 10- NEUMATICOS

Delanteros, libres dentro de las marcas de slot, tienen que ser identificables y planos, no está permitido alterar las propiedades naturales del neumático.

Traseros, neumáticos Sloting Plus ref. SLPL MF1

## **11- GUIA**

Libre dentro de las marcas de slot comercializadas. Se recomienda el uso de guías con tornillos. Se permite rebajar la anchura de la pala, máximo 1 mm.

Se permite modificar las guías para que tengan una mejor adaptación a los chasis.

## **12- AMORTIGUACION Y TORNILLERIA**

Libre dentro de las diferentes opciones que dispone el mercado.

# **Reglamento deportivo**

## **1- ORGANIZACIÓN**

Dream Slot, calle Santjoanistes 7, 08006 Barcelona. Telefono 932 189 061.  
[www.dreamslot.net](http://www.dreamslot.net)

## **2- PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIONES**

Para poder participar será necesario haber abonado el importe de la inscripción y haber superado la verificación técnica de los coches.

El precio será de 7€ por piloto, los abonados tendrán un descuento de 2€.

La organización tiene derecho a rechazar inscripciones de participantes considerados polémicos o ingratos.

### 3- CAMPEONATO, CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

El campeonato constará de 4 carreras, de las que puntuarán todos los resultados.

La puntuación del campeonato seguirá la siguiente tabla:

Pos.	Punt.								
1	250	11	90	21	40	31	20	41	10
2	220	12	85	22	38	32	19	42	9
3	200	13	80	23	36	33	18	43	8
4	180	14	75	24	34	34	17	44	7
5	160	15	70	25	32	35	16	45	6
6	140	16	65	26	30	36	15	46	5
7	130	17	60	27	28	37	14	47	4
8	120	18	55	28	26	38	13	48	3
9	110	19	50	29	24	39	12	49	2
10	100	20	45	30	22	40	11	50	1

### 4- PROCEDIMIENTO DE LAS CARRERAS E INCIDENCIAS

**Entrenos libres:** Durante la semana de la carrera todos los pilotos inscritos dispondrán de una hora gratuita de entrenos libres.

**Entrenos oficiales:** La primera carrera del campeonato tendrá pole position, que servirá para confeccionar las mangas.

**Carrera:** Solo los coches que hayan pasado la verificación podrán participar, la duración de las mangas será de entre 5 y 7 minutos. Todos los pilotos pasaran por todos los carriles. El cambio de carril seguirá el siguiente orden: 1 – 3 – 5 – 6 – 4 – 2. En caso de haber algún descanso se hará después de la pista 2.

**Comisarios:** Cada piloto tendrá que hacer de comisario a otra manga de pilotos, puede ser antes o después de su propia manga.

**Reparaciones:** Las reparaciones pueden ser hechas por el piloto o por cualquier otra persona autorizada por el mismo. En ningún caso la reparación podrá ser hecha por un comisario.

En caso de pérdida total de cualquiera de los alerones por culpa de un comisario se podrá reparar entre mangas. Si la pérdida es por un lance de carrera se podrá reparar entre mangas la primera vez que ocurra, a partir de entonces será obligatorio repararlo en tiempo de carrera.

## **5- CALENDARIO Y HORARIOS**

El campeonato consta de 4 carreras:

20 de marzo

17 de abril

8 de mayo

5 de junio

Las carreras se celebrarán siempre en viernes, si es necesario por un exceso de inscritos la organización puede abrir una manga el jueves.

El día de la carrera la pista estará abierta a todos los pilotos, sin coste alguno.

La hora de inicio de las mangas es a las 21.00 horas.



## **6- MANDOS**

Libres, cada piloto llevará su mando. La conexión será la habitual de 3 bananas. Los fallos del mando serán únicamente responsabilidad del piloto, en ningún caso se parará la carrera por este motivo. El mando no puede alterar el voltaje de la pista.

## **7- CASOS NO PREVISTOS**

Los casos y situaciones no previstos por este reglamento quedaran a criterio de la dirección de carrera, su decisión es inapelable.